

## Scheda aggiornamento

Titolo dell'aggiornamento	IL GIOCO: UNO STRUMENTO DIROMPENTE PER SUSCITARE CONSAPEVOLEZZA E CAMBIAMENTO
Ente erogante	SITCOR - Scuola Italiana di Counseling Relazionale
Durata espressa in ore	8
Tipologia di corso	<input checked="" type="radio"/> In presenza <input type="radio"/> FAD <input type="radio"/> Mista
Date e orari di svolgimento	Domenica 10 gennaio 2021 - dalle ore 9,15 alle ore 13,15 e dalle ore 14,15 alle ore 18,15
Sede di svolgimento	Sede SITCOR via Piccinini 11 - Castelfranco Veneto
Costo onnicomprensivo	90 euro <input type="radio"/> + IVA <input type="radio"/> IVA inclusa <input checked="" type="radio"/> IVA esente
A chi si rivolge	<input type="radio"/> Solo a counselor <input checked="" type="radio"/> A counselor e altre tipologie di professionisti
Numero massimo di partecipanti	16
Responsabile didattico dell'aggiornamento	Dott. Pierfranco Murru
Nominativo/i del/dei formatore/i	Dott. Damiano Pellizzari, psicologo, psicoterapeuta
Metodologia didattica	<input type="radio"/> Teorica <input type="radio"/> Esperienziale <input checked="" type="radio"/> Mista
Documento rilasciato al discente	Attestato contenente le ore e il programma svolto con evidenziati gli estremi del riconoscimento di AssoCounseling
Materiale didattico consegnato al discente	<input type="radio"/> Dispense <input type="radio"/> Materiale audio/visivo <input checked="" type="radio"/> Altro <input type="radio"/> Nessun materiale
Modalità di richiesta informazioni	Attraverso la mail: <a href="mailto:info@sitcor.it">info@sitcor.it</a> oppure al cell. 3488110185

Programma dettagliato del corso

Platone sosteneva che si può conoscere di più una persona in un'ora di gioco che in un anno di conversazione.

Già dall'antichità esisteva la consapevolezza che, divertendosi, si esce da una logica lineare e si attivano dinamiche altrettanto importanti e potenti; oggi è stato per l'appunto dimostrato che giocare favorisce la creatività, il pensiero divergente, l'insight e la stimolazione dell'emisfero destro. La parola "divertimento", etimologicamente, deriva da "divertere", cioè cambiare direzione, al fine di offrire alla coscienza nuove prospettive per interpretare la realtà, intrapsichica e relazionale.

Obiettivi:

Offrire al counselor e agli altri professionisti, degli strumenti operativi da proporre ai propri clienti, sperimentandoli in prima persona.

Metodologia:

L'intervento formativo avrà un taglio esperienziale. I partecipanti saranno coinvolti nel fare, nel giocare, individualmente, per coppie e in gruppo. Dopo ciascuna esperienza è previsto un tempo di discussione e confronto.

Attività/tempi:

Gli interventi ludici saranno così suddivisi:

- Gioco individuale di auto caratterizzazione per favorire la consapevolezza di sé, osservandosi da diverse prospettive Tempo: 2h (mattina)
- Strategia giocosa finalizzata al cambiare fuori per cambiare dentro e al cambiare dentro per cambiare fuori. Tempo: 2h (mattina)
- Utilizzo del GiocAmore, attraverso attività di role playing cliente-counselor e/o coppia. Tempo: 2h (pomeriggio)
- Sperimentazione di un gioco psicologico (non ancora in produzione) che ha lo scopo di favorire il pensiero divergente. Tempo: 2h (pomeriggio)

Risultati attesi:

- Incremento della propria autoconsapevolezza attraverso la sperimentazione su di sé dei giochi proposti.
- Capacità di integrare l'intervento ludico all'interno del proprio modello teorico di riferimento
- Capacità dei partecipanti, di utilizzare all'occorrenza i giochi proposti

Varie

Per i diplomati SITCOR e per counselor in formazione è previsto lo sconto di un terzo e quindi il costo totale è di euro 60 (al posto di 90)